



БАРЫГА

ПОМЕНЯЙ СВОИ КАРТЫ НА 2 ИЗ КОЛОДЫ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



БАРЫГА

ПОМЕНЯЙ СВОИ КАРТЫ НА 2 ИЗ КОЛОДЫ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



БАРЫГА

ПОМЕНЯЙ СВОИ КАРТЫ НА 2 ИЗ КОЛОДЫ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



БАРЫГА

ПОМЕНЯЙ СВОИ КАРТЫ НА 2 ИЗ КОЛОДЫ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



БАРЫГА

ПОМЕНЯЙ СВОИ КАРТЫ НА 2 ИЗ КОЛОДЫ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ВОРОВКА

УКРАДИ 3 ЖЕТОНА ИЗ ГОРОДСКОЙ КАЗНЫ
ЗАБЛОКИРУЙ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ



ВОРОВКА

УКРАДИ 3 ЖЕТОНА ИЗ ГОРОДСКОЙ КАЗНЫ
ЗАБЛОКИРУЙ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ



ВОРОВКА

УКРАДИ 3 ЖЕТОНА ИЗ ГОРОДСКОЙ КАЗНЫ
ЗАБЛОКИРУЙ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ



ВОРОВКА

УКРАДИ 3 ЖЕТОНА ИЗ ГОРОДСКОЙ КАЗНЫ
ЗАБЛОКИРУЙ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX



ВОРОВКА

УКРАДИ 3 ЖЕТОНА ИЗ ГОРОДСКОЙ КАЗНЫ
ЗАБЛОКИРУЙ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ



ИНСПЕКТОР

ПОМЕНЯЙ ОДНУ СВОЮ КАРТУ ИЛИ ПОСМОТРИ КАРТУ
ДРУГОГО ИГРОКА И ЗАСТАВЬ ЕГО ПОМЕНЯТЬ ЕЕ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ИНСПЕКТОР

ПОМЕНЯЙ ОДНУ СВОЮ КАРТУ ИЛИ ПОСМОТРИ КАРТУ
ДРУГОГО ИГРОКА И ЗАСТАВЬ ЕГО ПОМЕНЯТЬ ЕЕ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ИНСПЕКТОР

ПОМЕНЯЙ ОДНУ СВОЮ КАРТУ ИЛИ ПОСМОТРИ КАРТУ
ДРУГОГО ИГРОКА И ЗАСТАВЬ ЕГО ПОМЕНЯТЬ ЕЕ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ИНСПЕКТОР

ПОМЕНЯЙ ОДНУ СВОЮ КАРТУ ИЛИ ПОСМОТРИ КАРТУ
ДРУГОГО ИГРОКА И ЗАСТАВЬ ЕГО ПОМЕНЯТЬ ЕЕ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ИНСПЕКТОР

ПОМЕНЯЙ ОДНУ СВОЮ КАРТУ ИЛИ ПОСМОТРИ КАРТУ
ДРУГОГО ИГРОКА И ЗАСТАВЬ ЕГО ПОМЕНЯТЬ ЕЕ
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



КАПИТАН

ОТБЕРИ 2 ЖЕТОНА У ДРУГОГО ИГРОКА
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



КАПИТАН

ОТБЕРИ 2 ЖЕТОНА У ДРУГОГО ИГРОКА
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



КАПИТАН

ОТБЕРИ 2 ЖЕТОНА У ДРУГОГО ИГРОКА
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX



КАПИТАН

ОТБЕРИ 2 ЖЕТОНА У ДРУГОГО ИГРОКА
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



КАПИТАН

ОТБЕРИ 2 ЖЕТОНА У ДРУГОГО ИГРОКА
ЗАБЛОКИРУЙ КАПИТАНА



ОХРАННИК

ЗАБЛОКИРУЙ УБИЙЦУ



ОХРАННИК

ЗАБЛОКИРУЙ УБИЙЦУ



ОХРАННИК

ЗАБЛОКИРУЙ УБИЙЦУ



ОХРАННИК

ЗАБЛОКИРУЙ УБИЙЦУ



ОХРАННИК

ЗАБЛОКИРУЙ УБИЙЦУ



УБИЙЦА

ЗАПЛАТИ 3 ЖЕТОНА ЗА УБИЙСТВО ДРУГОГО
ПЕРСОНАЖА



УБИЙЦА

ЗАПЛАТИ 3 ЖЕТОНА ЗА УБИЙСТВО ДРУГОГО
ПЕРСОНАЖА

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX

COUPX



УБИЙЦА

ЗАПЛАТИ 3 ЖЕТОНА ЗА УБИЙСТВО ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА



УБИЙЦА

ЗАПЛАТИ 3 ЖЕТОНА ЗА УБИЙСТВО ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА



УБИЙЦА

ЗАПЛАТИ 3 ЖЕТОНА ЗА УБИЙСТВО ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА



ВЗЯТНИ

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



СИНЯЯ КОШАНДА

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



СИНЯЯ КОШАНДА

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



СИНЯЯ КОШАНДА

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



СИНЯЯ КОШАНДА

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



СИНЯЯ КОШАНДА

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

СОУРХ

СОУРХ

СОУРХ

ВЗЯТИ

КРИСНА КОШАД

КРИСНА КОШАД

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

КРИСНА КОШАД

КРИСНА КОШАД

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.



- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

ВЫБЕРИ И ВЫПОЛНИ ТОЛЬКО 1 ИЗ 4 ДЕЙСТВИЙ:

- 1 УСИЛЬ СВОЕ ВЛИЯНИЕ:**
ВОЗЬМИ ОДИН ЖЕТОН ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
- 2 ПРОСИ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ:**
ВОЗЬМИ 2 ЖЕТОНА ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
(МОЖЕТ БЫТЬ ЗАБЛОКИРОВАН ВОРОВКОЙ)
- 3 СОВЕРШИ ПЕРЕВОРОТ:**
ЗАПЛАТИ 7 ЖЕТОНОВ ВЛИЯНИЯ И ЗАСТАВЬ ДРУГОГО ИГРОКА ПЕРЕВЕРНУТЬ СВОЮ КАРТУ
- 4 ИСПОЛЬЗУЙ СПОСОБНОСТИ:**
ВЫ МОЖЕТЕ ГОВОРИТЬ ПРАВДУ, ИСПОЛЬЗУЯ СПОСОБНОСТИ ОДНОЙ ИЗ СВОИХ КАРТ ИЛИ ЛГАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА

ВЫБЕРИ И ВЫПОЛНИ ТОЛЬКО 1 ИЗ 4 ДЕЙСТВИЙ:

- 1 УСИЛЬ СВОЕ ВЛИЯНИЕ:**
ВОЗЬМИ ОДИН ЖЕТОН ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
- 2 ПРОСИ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ:**
ВОЗЬМИ 2 ЖЕТОНА ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
(МОЖЕТ БЫТЬ ЗАБЛОКИРОВАН ВОРОВКОЙ)
- 3 СОВЕРШИ ПЕРЕВОРОТ:**
ЗАПЛАТИ 7 ЖЕТОНОВ ВЛИЯНИЯ И ЗАСТАВЬ ДРУГОГО ИГРОКА ПЕРЕВЕРНУТЬ СВОЮ КАРТУ
- 4 ИСПОЛЬЗУЙ СПОСОБНОСТИ:**
ВЫ МОЖЕТЕ ГОВОРИТЬ ПРАВДУ, ИСПОЛЬЗУЯ СПОСОБНОСТИ ОДНОЙ ИЗ СВОИХ КАРТ ИЛИ ЛГАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА



- ЗАПЛАТИТЕ 1 ЖЕТОН, ЧТОБ ПЕРЕЙТИ В ДРУГУЮ КОМАНДУ.
- ЗАПЛАТИТЕ 2 ЖЕТОНА, ЧТОБ ПЕРЕВЕСТИ ДРУГОГО ИГРОКА В ДРУГУЮ КОМАНДУ.

ВЫБЕРИ И ВЫПОЛНИ ТОЛЬКО 1 ИЗ 4 ДЕЙСТВИЙ:

- 1 УСИЛЬ СВОЕ ВЛИЯНИЕ:**
ВОЗЬМИ ОДИН ЖЕТОН ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
- 2 ПРОСИ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ:**
ВОЗЬМИ 2 ЖЕТОНА ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
(МОЖЕТ БЫТЬ ЗАБЛОКИРОВАН ВОРОВКОЙ)
- 3 СОВЕРШИ ПЕРЕВОРОТ:**
ЗАПЛАТИ 7 ЖЕТОНОВ ВЛИЯНИЯ И ЗАСТАВЬ ДРУГОГО ИГРОКА ПЕРЕВЕРНУТЬ СВОЮ КАРТУ
- 4 ИСПОЛЬЗУЙ СПОСОБНОСТИ:**
ВЫ МОЖЕТЕ ГОВОРИТЬ ПРАВДУ, ИСПОЛЬЗУЯ СПОСОБНОСТИ ОДНОЙ ИЗ СВОИХ КАРТ ИЛИ ЛГАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА

ВЫБЕРИ И ВЫПОЛНИ ТОЛЬКО 1 ИЗ 4 ДЕЙСТВИЙ:

- 1 УСИЛЬ СВОЕ ВЛИЯНИЕ:**
ВОЗЬМИ ОДИН ЖЕТОН ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
- 2 ПРОСИ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ:**
ВОЗЬМИ 2 ЖЕТОНА ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
(МОЖЕТ БЫТЬ ЗАБЛОКИРОВАН ВОРОВКОЙ)
- 3 СОВЕРШИ ПЕРЕВОРОТ:**
ЗАПЛАТИ 7 ЖЕТОНОВ ВЛИЯНИЯ И ЗАСТАВЬ ДРУГОГО ИГРОКА ПЕРЕВЕРНУТЬ СВОЮ КАРТУ
- 4 ИСПОЛЬЗУЙ СПОСОБНОСТИ:**
ВЫ МОЖЕТЕ ГОВОРИТЬ ПРАВДУ, ИСПОЛЬЗУЯ СПОСОБНОСТИ ОДНОЙ ИЗ СВОИХ КАРТ ИЛИ ЛГАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА

ВЫБЕРИ И ВЫПОЛНИ ТОЛЬКО 1 ИЗ 4 ДЕЙСТВИЙ:

- 1 УСИЛЬ СВОЕ ВЛИЯНИЕ:**
ВОЗЬМИ ОДИН ЖЕТОН ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
- 2 ПРОСИ ПОМОЩЬ УЛИЦЫ:**
ВОЗЬМИ 2 ЖЕТОНА ВЛИЯНИЯ С УЛИЦЫ
(МОЖЕТ БЫТЬ ЗАБЛОКИРОВАН ВОРОВКОЙ)
- 3 СОВЕРШИ ПЕРЕВОРОТ:**
ЗАПЛАТИ 7 ЖЕТОНОВ ВЛИЯНИЯ И ЗАСТАВЬ ДРУГОГО ИГРОКА ПЕРЕВЕРНУТЬ СВОЮ КАРТУ
- 4 ИСПОЛЬЗУЙ СПОСОБНОСТИ:**
ВЫ МОЖЕТЕ ГОВОРИТЬ ПРАВДУ, ИСПОЛЬЗУЯ СПОСОБНОСТИ ОДНОЙ ИЗ СВОИХ КАРТ ИЛИ ЛГАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ СПОСОБНОСТИ ДРУГОГО ПЕРСОНАЖА